

Výprava po stopách ukradeného glejtu — Detailní rozpracování linek (verze 13)

Tabulka herních předmětů / rekvizit

Účel: seznam fyzických věcí, které je třeba **mít před hrou připravené**. Sloupec „Kdo dodá“ říká, kdo zodpovídá (GM, hráč, nebo „venku“ = umístit den předem).

#	Rekvizita	Linka	Popis	Místo / čas	Kdo dodá	Priorita
#L1a-A	Zapečetěný lístek od Štěpána pro Kláru	L1a	Klářin startovní úkol; Klára neumí číst	Pirkštejn / start	GM	must
#L1a-B	Drobná stříbrná mince (signální)	L1a	[ŠKRTNUTO S4a — less-is-more škrt 4, 85 %]	—	—	—
#L1a-C	Druhý dopis (Štěpán → Radovan)	L1a	Past s vykonstruovanou výhrůžkou	Vyhlička / ~11:00	GM	must
#L1a-D	Lístek o průjezdních právech (Anetě)	L1a	Záminka pro Anetin rozhovor s Radovanem	Vyhlička	GM	nice-to-have
#L1a-E	Lístek pro Vavřínce (Štěpánova pečeti)	L1a	[ARCHIVOVÁNO S4a — less-is-more škrt 10, 85 %: rekvizita nehrané varianty (kombinace verzí zamčená na L1a-B); prosa Verze C zůstává jako GM referenční poznámka]	—	—	—
#L1b-A	Blančín notýsek + uhlík	L1b	Vlastní rekvizita hráče	celý den	hráč	must
#L2-A	Seznam noční hlídky	L2	Blažejovo „dýchavičné“ papírové břímě	Pirkštejn / start	GM	must
#L2-B	Krátký lístek s indikací pečeti	L2	[ARCHIVOVÁNO S4a — less-is-more škrt 10, 85 %: rekvizita nehrané varianty (kombinace verzí zamčená na L2-D)]	—	—	—
#L3-A	Stříbrný prsten s rytinou plamene	L3	Přibyslavinu zástavu od Jíry	celý den	hráč (Přibyslava)	must
#L3-B	Drobný kožený váček s mincemi + voskovou pečeti	L3	Havel ho našel v lese	celý den	hráč (Havel)	nice-to-have
#L3-C	Kousek koženky	L3	Stopa u cesty (volitelně)	Talmberk (W3) (oprava N5, _07 — dříve „Talmberk-Ledečko“/brod W4)	GM	optional
#L3-D	Text Vlastimilovy balady	L3/L6	4-6 slok, předem připraveno — kostra; doplnění v běhu	celý den / krčma	GM předem	must
#L4-A	Modlitební knížka s vloženým lístkem od převora	L4	Ludmilin startovní úkol	Pirkštejn / start	GM	must
#L4-B	Hraniční kámen (pískovec 40×40 s rytým křížem)	L4	Fyzický vrchol L4	Kuchelník brod / před hrou	GM (umístit den předem)	must
#L4-C	Lístek od Boží muka	L4	[ARCHIVOVÁNO S4a — less-is-more škrt 10, 85 %: rekvizita nehrané alternativy „Boží muka“ místo hraného hraničního kamene (kombinace verzí zamčená na L4-B)]	—	—	—
#L4-G	Lístek „Hora chce chléb“ (Kliment psal, převor „D.“ diktoval)	L4 / L2 cross	Tajný pokyn převora — pokud cirkuluje, Vavříncec pozná Klimentovu ruku; text: „Hora chce chléb a on chce mlýn. Sestře nic neříkej, její zápis potřebuji čistý.“	W4 / brod — volitelně	GM	optional
#L4-H	Láhev s klášterním voskem (Kliment nepřišel pro odvary)	L4 / L3 cross	Přibyslava ji má v mošně — hmatatelný důkaz pro Ludmilu (první „součástka“); Kliment dnes ráno poprvé za rok nepřišel	celý den	hráč (Přibyslava)	nice-to-have
#L5-A	Vaškova stříbrná lapecká mince (s liščí hlavou)	L5	Vlastní rekvizita hráče	celý den	hráč	must
#L5-B	Běťčina kopie dopisu od Janka	L5	Text v rekvizita_L5B_jankuv_dopis_01.md — hrubý pergamen, ohořelé okraje, roztržené písmo. Krátká/plná verze.	celý den	hráč (Běťka)	must

#	Rekvizita	Linka	Popis	Místo / čas	Kdo dodá	Priorita
#L5-C	Voskové pečetidlo / zkoušební otisk falešného cejchu	L5 / NL11	[VYŘAZENO — Mikeš smazán S4 §3.2; M3 přechází na Vaška bez samostatné rekvizity]	—	—	—
#L5-D	Drobný měšec (zpráva pro Vaška)	L5	„Stará banda posílá pozdrav“ — spouštěč finálového vzkazu F1–F4 v L5.B8, ne jen volitelná ozdoba	krčma	GM (jako neutrální host)	must (povýšeno S5 — viz analýza_redukce_less_is_more_01.md § 5, náleze 4 : rekvizita byla „optional“ a chyběla v minimálním baličku, ač ji L5.B8 používá jako spouštěč finále vedle vzkazu F1–F4)
#L5-E	Klářina mince na řemínku	L1a / L5 / NL11	Spojuje M3 + NL11 + L1a; nese punc kutnohorských falšovatců, který pozná Vašek (M3, bez samostatné rekvizity — #L5-C vyřazena se smazáním Mikeše S4 §3.2) (oprava N9, _07 — dřívější popis odkazoval na neexistující #L5-C)	celý den	hráč (Klára)	must
#L6-A	Vlastimilův pergamen na poznámky	L6	Hráčova rekvizita	celý den	hráč (Vlastimil)	nice-to-have
#L6-B	Vlastimilova balada (vytištěná kostra)	L6	Pro představení v krčmě	krčma	GM předem	must
#NL11-A	Falešný puncovaný stříbrný předmět	NL11/L5	[ŠKRTNUTO S4a — less-is-more škrť 5 (ořez příslušenství, 75 %): NL11/M3 samo zůstává ve hře jako vnitro-oddílový beat, jen tahle volitelná rekvizita + volitelný GM zásah u výhne odpadá — beat se unese sám]	—	—	—
#NL17-A	Kus brnění (Josky) — zástava	NL17	Pokud běží NL17, fyzický kus přilby nebo pláty	start / KH offstage	GM	optional
#L5-F	Lístek s vzkazem staré bandy (Vaškovi)	L5 / Vaškova zkouška IV	„Víme, kdo ty jsi... až výprava bude v Kuchelníku, nehlasit tábor v lese jižně od brodu. Výměnou — Janek žije.“	mimo hlavní skupinu / cesta	GM	must (pokud běží varianta IV)
#Kostky- A	Dvě sady kostek	L5 / Vaškova zkouška I	Jedna normální, jedna cinknutá. Vaškova rekvizita.	krčma / večer	hráč (Vašek)	must (pokud běží varianta I)
#Kostky- B	Předměty do sázky u kostek (mince, drobné cetky)	L5 / kostky	Pro partii v krčmě, symbolická sázka	krčma	GM + Vlastimil, Vašek, Příbyslava	nice-to-have
#L5- Vzkaz- Liska	Symbolický vzkaz o osudu Lisky (F1–F4)	L5 bilance	4 varianty: groš (F1), plátno (F2), kus kovu ze šatlavy (F3), zlomená šipka (F4)	krčma po baladě	GM (jako neutrální host)	must
#Balada- Text	Text balady (kostra + prázdné sloky 2/4/bridge)	L3/L6	Viz balada_draft_04.md (oprava N10, _07)	krčma	GM předem	must
#L4-D	Malý fyzický beží mluke (dřevěný kříž na potě)	L4	[ARCHIVOVÁNO S4a — less-is-more škrť 10, stejný důvod jako #L4-C]	—	—	—
#L3-E	Kožený tubus (Jirův průkazní tubus)	L3	Fyzická rekvizita ukrytá u vývratu staré olše na břehu brodu; GM umístí den předem spolu s #L4-B; nález Havla v L3 Beat 7b (meta-quest B) ; viz Vlastimilovo dilema mýtus/tubus [E18]	u olše na břehu brodu / den předem	GM	must
#L5-G	Lisková větvička (vzkaz z mlýna)	L5	Mlynářův němý vzkaz Vaškovi — lisková větvička z mlýna jako poznávací znak staré bandy	Kuchelník / mlýn	GM	nice-to-have

Souhrn (aktualizováno S5): must = 18 položek (#NL7-A odebrán — NL7 smazána; #L3-E přerázen z nice-to-have na must v S4a — umísťuje se den předem spolu s #L4-B; #L5-D přerázen z optional na must v S5 — je spouštěč finálového vzkazu F1–F4, ne ozdoba, viz náleze [analýza_redukce_less_is_more_01.md § 5/4](#)), **nice-to-have / optional = 9** (bylo 15: #NL7-B/#NL7-C odebrány dřív; #L5-C vyřazen dřív; S4a navíc archivovány #L1a-B, #L1a-E, #L2-B, #L4-C, #L4-D, #NL11-A — mrtvé variantové/ořezané rekvizity, viz škrty 4/5/10). Plná verze (4 oddíly) je všechny, minimum (3 oddíly) jen **must**.