

Ztracený glejt — harmonogram pro účastníky · pátek 21. 8. 2026

Rataje nad Sázavou a okolí. Celodenní šifrovací výprava s hranými rolemi, večer pokračování u ohně v kempu.

Časový plán

Čas	Co se děje
12:05	Příjezd vlakem do Ratají nad Sázavou
12:05–13:05	Přesun do kempu Břečkárna (kousek od nádraží), stavba stanů, platba kempu. Během stavby si vás organizátor po jednom krátce odchytí ke slovu o vaší roli. Pořádně se najezte — oběd na trase bude až kolem 15:15.
13:05–13:20	Přesun na náměstí (~0,8 km do kopce), cestou úvodní slovo
13:20–13:45	Briefing: rozdělení do oddílů, rozdání věcí k rolím, start hry
13:45–~18:50	Herní trasa — šifry v Ratajích a okolí, celkem ~6–8 km pěšky s několika zastávkami. Kolem 15:15 delší pauza na oběd z vlastních zásob (pěkné místo, ~50 min). Podle času se odpoledne rozhodne o jedné volitelné zacházce navíc.
18:50–19:15	Závěr šifrovací části v Ratajích
19:15–20:45	Večeře v hospodě U Pinců (předobjednáno na pevný čas — výběr jídla proběhne předem). Hra u večeře volně doběhne, nic se nemusí řešit.
20:45–21:00	Přesun do kempu (~10 min z kopce, potmě — čelovky!)
21:00–~22:05	Večerní program hry u ohně — vyvrcholení celého dne
22:05–22:35	Zakončení a společné popovídání o hře mimo role

Konec cca ve 22:35, pak volná zábava / spánek.

Co si vzít

- **Pevné pohodlné boty** — dohromady ~8–11 km, lesní a polní cesty
- **Jídlo a pití na celý den:** vydatná svačina hned po příjezdu + oběd na trasu (teplé jídlo bude až večer v hospodě), min. 1,5 l vody (srpen!)
- **Čelovku nebo baterku** — večerní část je za tmy
- Tužku a papír, powerbanku (šifrovací hra používá aplikaci)
- Hotovost na kemp a večeri
- Stan a věci na spaní (spíme v kempu Břečkárna)

- Věci k roli, pokud jste nějaké dostali/domluvili

Dobré vědět

- Hra běží prakticky celý den — v oddílech, každý oddíl jde vlastním tempem, na několika místech se všichni potkáme.
- Večeře je v malé hospodě a kuchyně končí ve 20:00, proto jedeme podle času a jídlo bude objednané dopředu — prosím vyberte si z nabídky, až přijde (bude s předstihem).
- Kdykoli je vám cokoli nepříjemné, platí stop-slovo (řekneme na briefingu) — hra jde okamžitě stranou.
- Sobota ráno: balení a odchod na vlak (podle spojení, upřesníme na místě).