

Vizualizace: Sémantický index hry — Ztracený glejt (v02)

Tento dokument obsahuje vizualizace klíčových metadat pro rychlou orientaci Game Mastera během hry.

1. Časová osa synchronizačních oken (Trasa)

Tento diagram ukazuje základní flow hry napříč prostorem a časem, včetně povinných i měkkých zastávek.

W0: Pirkštejn (T+0)
Rozdání rekvizit a start

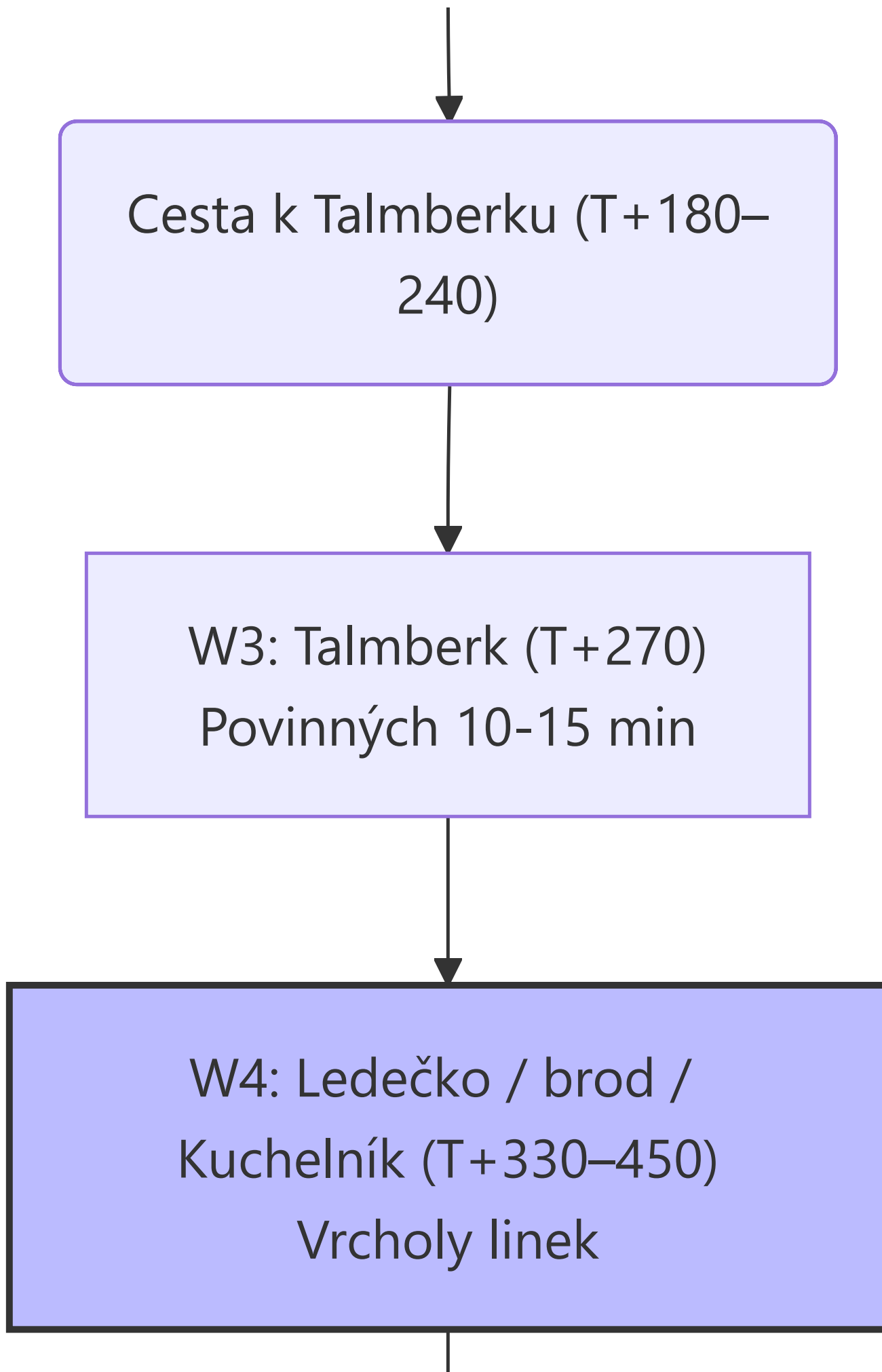


W1: Kostel sv. Matouše
(T+60)
Měkké okno



W2: Vyhlídka nad Sázavou
(T+120–165)
Garantovaných 45 min





2. Pavučina hybatelů - zodpovědnosti za příběh (Drivery a hlavní linky)

Mapa přiřazení klíč
rychle identifikovat

umožňuje GM

Návrat (T+480–540)

W5: Krčma v Ratajích
(T+540–600)

Finále, balada a meta-
questy

