

GM průběžný tracker — Ztracený glejt

Změna 2026-08-25 (na výslovnou žádost uživatele): L6 miskové hlasování vráceno z binárního KRYSA/ČLOVĚK zpět na **třiisky — MÝTUS / KRYSA / ČLOVĚK** (viz [gm_handbook_arc_progression_checklist_05.md](#), souběžný bump). Dopředný ukazatel na handbook opraven na [_05.md](#). **Změna 2026-08-25 (mechanický green sweep po herním dni):** dopředný ukazatel [gm_handbook_arc_progression_checklist_03.md](#) → [_04.md](#) opraven. Žádná jiná změna obsahu. **Účel:** tisknout, mít po ruce tužku. Jen odškrtnávat/dopisovat, co se odehrálo — žádné vysvětlování proč. Plné znění replik → [gm_cue_list_01.md](#). Plné souvislosti/důsledky/GM poznámky → [gm_handbook_arc_progression_checklist_05.md](#). [] = odškrtni, jakmile proběhlo. → ___ = dopiš tužkou, kterou větev hráč zvolil. ↵ / „ = stejný beat jako jinde, needškrtnávej dvakrát. — = beat bez živého aktivátoru, nic se neškrtnává.

L1a — Hra o purkrabího

Driver: Klára. Hraje se verze B.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Klára	Váček s lístkem od Štěpána
—	B2	10:00	Klára	tiché okno
[]	B3	10:30	Klára,Radovan,Aneta	Radovan slušný bez publika (pojistka; jinak řeší DK)
[]	B4	11:00	GM→Klára	2. dopis pro Radovana (neznámá pečeť)
[]	B4-VOLBA	11:00	Klára	(a)předá (b)schová ©otevře s Blankou (d)zničí → ___
[]	B5	11:00	GM→Ludmila	drbna o Blance
[]	B6 = A4.BB	12:00	GM→Aneta	lístek o průjezdních právech
—	B7	13:30	Klára	tiché okno
[]	B8-VOLBA	15:30	Radovan	reakce na dopis: klid/panika/zničí/ukáže → ___
[]	Fallback1	17:00	GM→Radovan	JEN když B4=(b): 2. posel varuje
[]	B9-VOLBA	19:00+	GM→Klára	„Štěpán se ptá..." → 5 větvi (mermaid) → ___
[]	Protinabídka	po B9(e)	Radovan→Klára	přijme/odmítne → ___

Modul Dvojí kniha (Radovan, mimochodem, bez publika):

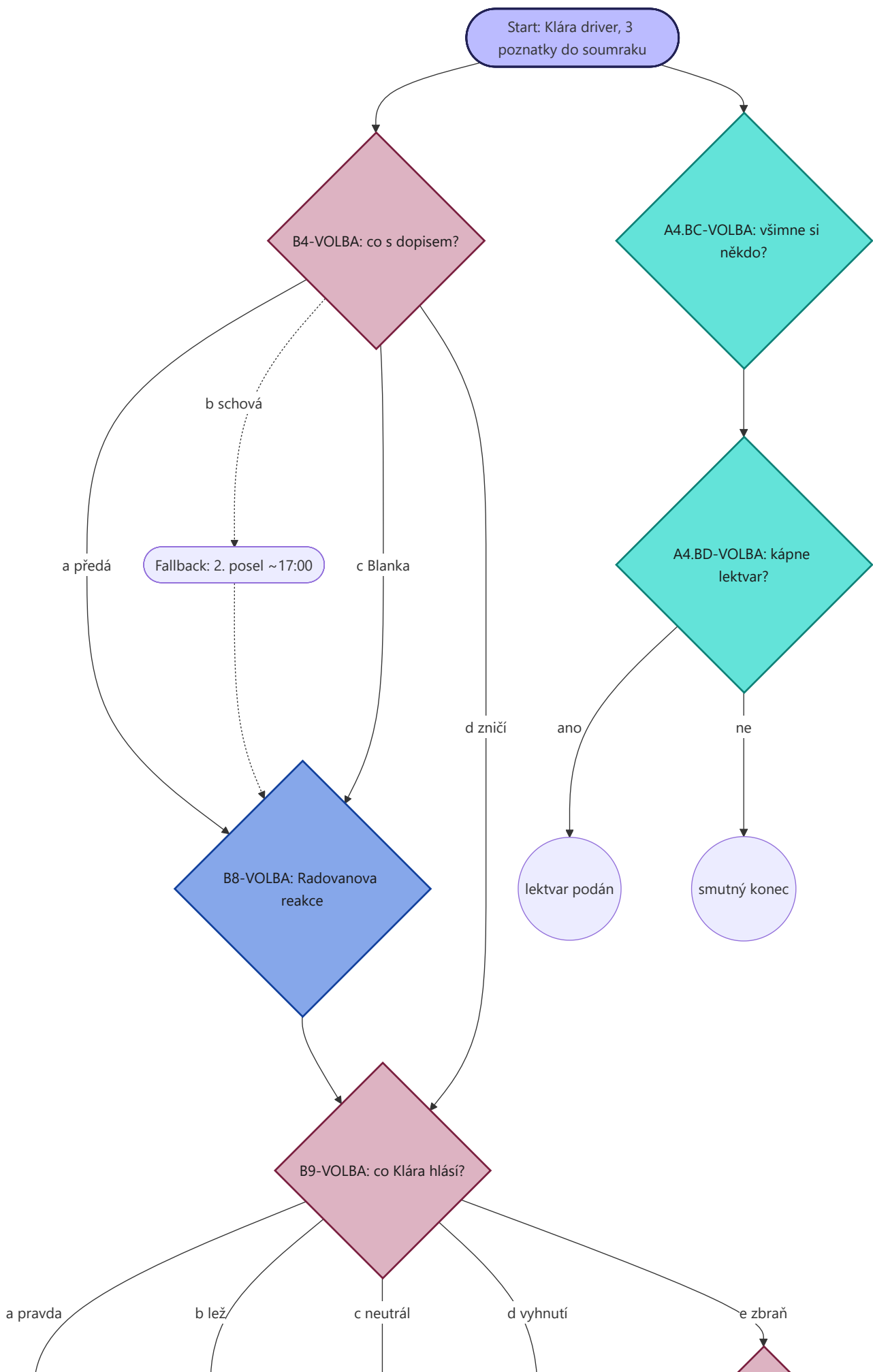
□	DK	Kdy	Volby
[]	DK1 Jídlo	W2/2.5	a/b charakter · c/d pokazí → ___
[]	DK2 Kmen	W2.5	a/b · c/d → ___
[]	DK3 Zápisník	W3.5, jen když Blažej blízko	a/b · c/d → ___
[]	DK4 Břimě	cesta k Talmberku, jen C	a/b · c/d → ___
[]	DK5 Blančin notýsek	W2–W4	a čestně · b/c zabaví → ___
[]	DK6 Verdikt nad baladou	W5, volitelné	a/b · c → ___

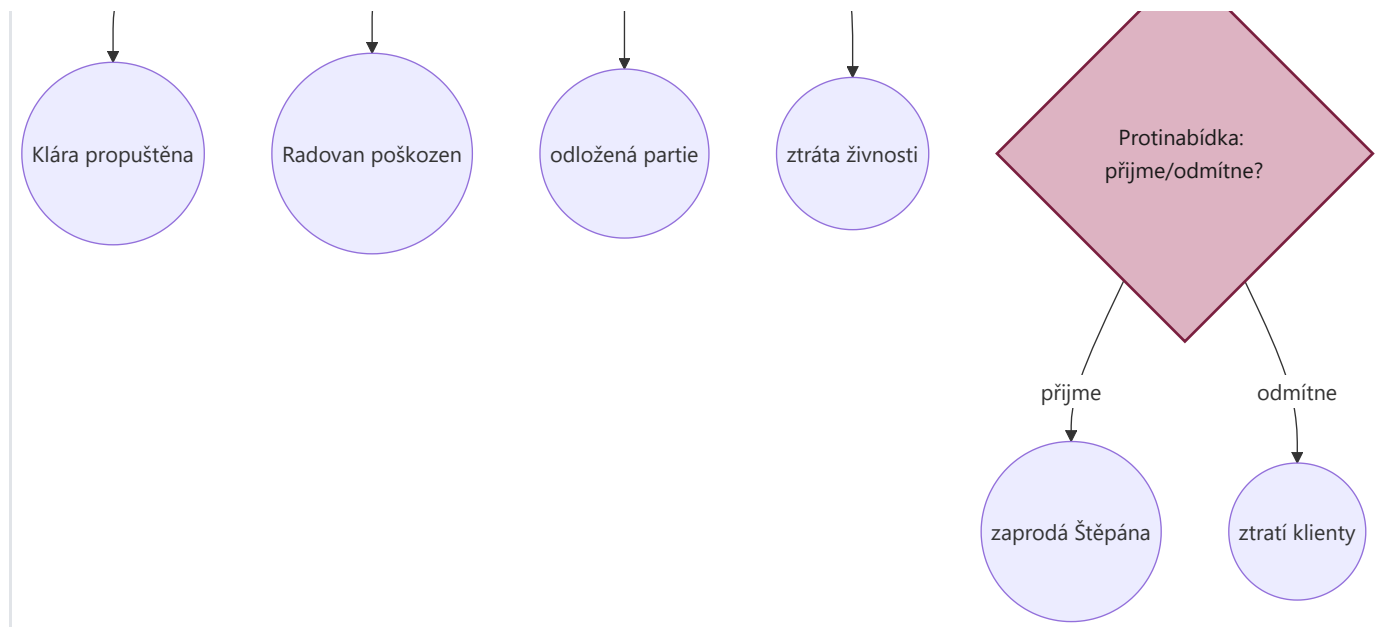
Podlinka Anetina tvrz:

☐	ID	Čas	Co
[]	A4.BA	9:00	Aneta objedná lektvar (Klára může zhlédnout)
↳	A4.BB	= B6 výše	
[]	A4.BC-VOLBA	13:30	vidí tvrz, nezajíždí; pokud se zeptají → lže → ___
[]	A4.BD-VOLBA	19:00+	kápne lektvar Radovanovi? ano/ne → ___

NL8 (hostováno): [] NL8.B1 Klára×Bartoloměj duchovní rozhovor (dobrovolné, 10:00/13:30) · []
 Pojistka (GM šeptne Bartolomějovi, jen pokud NL8.B1 neproběhlo do 13:30)

Cross: Q4→L2 · Q6→L4 · NL11/M3→L5 (checklisty tam)

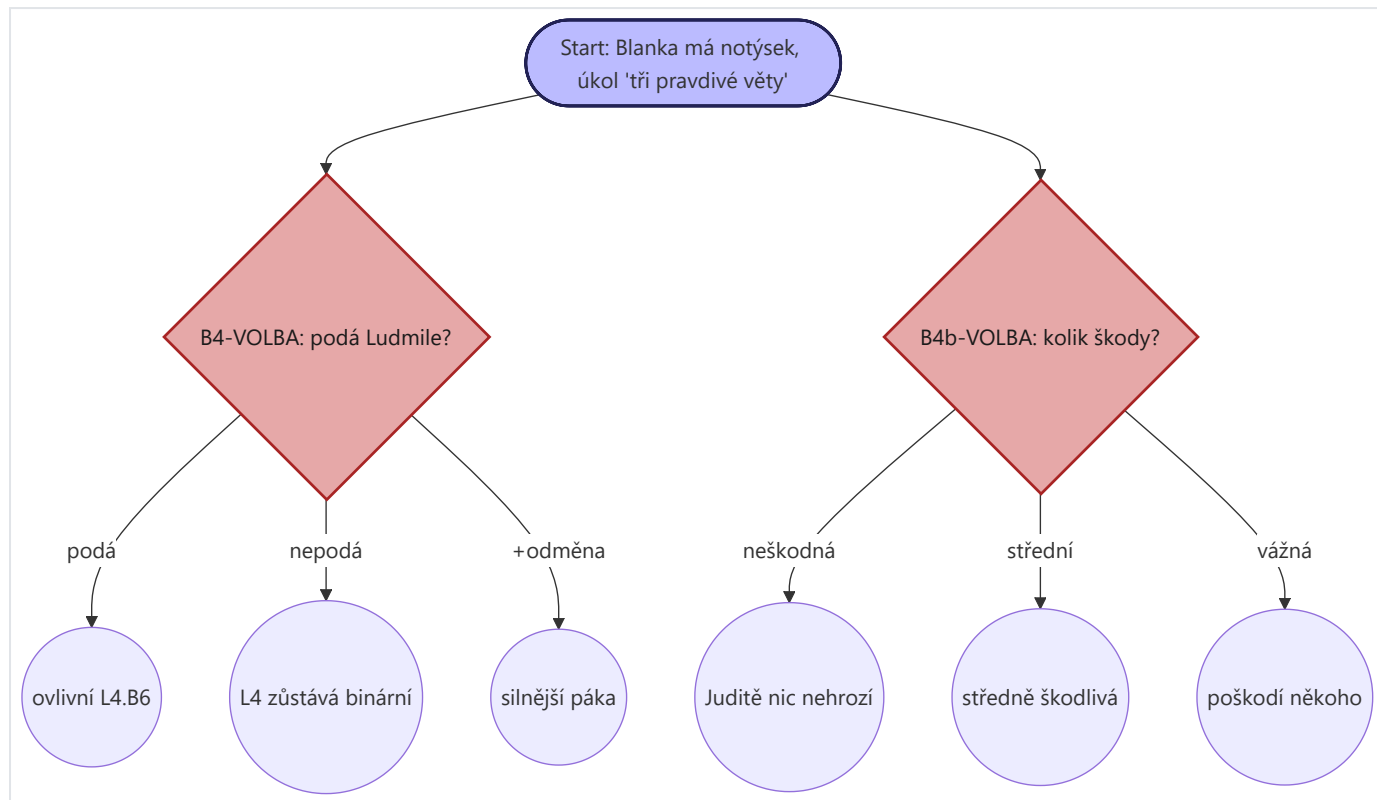




L1b — Splátka za sestru

Driver: Blanka. Jednotný scénář.

□	ID	Čas	Kdo	Co
—	B1	9:00	Blanka	notýsek už má
[]	B2 (P10)	10:00	Blanka×Bartoloměj	latinská výměna (hráči si hrají sami)
↳	B3	11:00	= L1a.B5 (drbna Ludmile)	
[]	B4	15:30	GM→Blanka	nabídka pána klášteru
[]	B4-VOLBA	15:30	Blanka→Ludmila	podá/nepodá/podá+odměna → __
[]	B4b-VOLBA	17:00	Blanka	obsah splátky: neškodná/střední/vážná → __
[]	B5	19:00	Blanka	přepis+pečet' (gesto)
↳	DK5	W2–W4	= L1a.DK5 (Radovan konfrontuje)	



L2 — Vina za noc krádeže

Spolu-driveři: Blažej, Vavřinec, Bartoloměj. Hraje se verze D.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Blažej (Vavřinec slyší)	seznam noční hlídky → uzávěrka
[]	B2	10:00	GM→Vavřinec	„Otec by tě dnes přijal“
[]	B3-VOLBA	11:00	GM→Hedvika	pozná Blažejův hlas: hluchota/tiché zařazení/ozve se → ___
[]	B4	12:00	Blažej→Vavřinec	drží ho u sebe
[]	B4-VOLBA	12:00	Vavřinec	pokusí se odpojit / zůstane → ___
[]	B5	12:00	Bartoloměj	podobenství #1 (Blažej+Vavřinec slyší)
—	B6	15:30	Vavřinec	uvědomí si volnou ruku jít ke zpovědi
[]	B7	17:00	GM→Vavřinec	poslední okno ke zpovědi (fallback, primárně karta)
[]	Vavřinec-Zpověď-VOLBA	10:00/17:00	Vavřinec	ráno/večer/nikdy → ___
[]	Blažej-Zpověď-VOLBA	10:00/19:00	Blažej	ráno/večer/nejde → ___
↳	Tubus	W4/návrat	= L3.B7b+B7c (Havel nález, Vavřinec posouzení)	
[]	B8	19:00+	GM/Marika→Blažej (Hedvika slyší)	„opasek mám pod pultem“ — klíčový důkaz
[]	Blažej-Marika-VOLBA	19:00+	Blažej	předstírá že nezná / promluví → ___
[]	Hedvika-Final-VOLBA	19:00+	Hedvika	Bartolomějovi/Radovanovi/mlčí/Vlastimilovi → ___
[]	Bartoloměj-Final-VOLBA	19:00+, fáze 3	Bartoloměj	(a)podobenství (b)obřad ©mlčí → ___

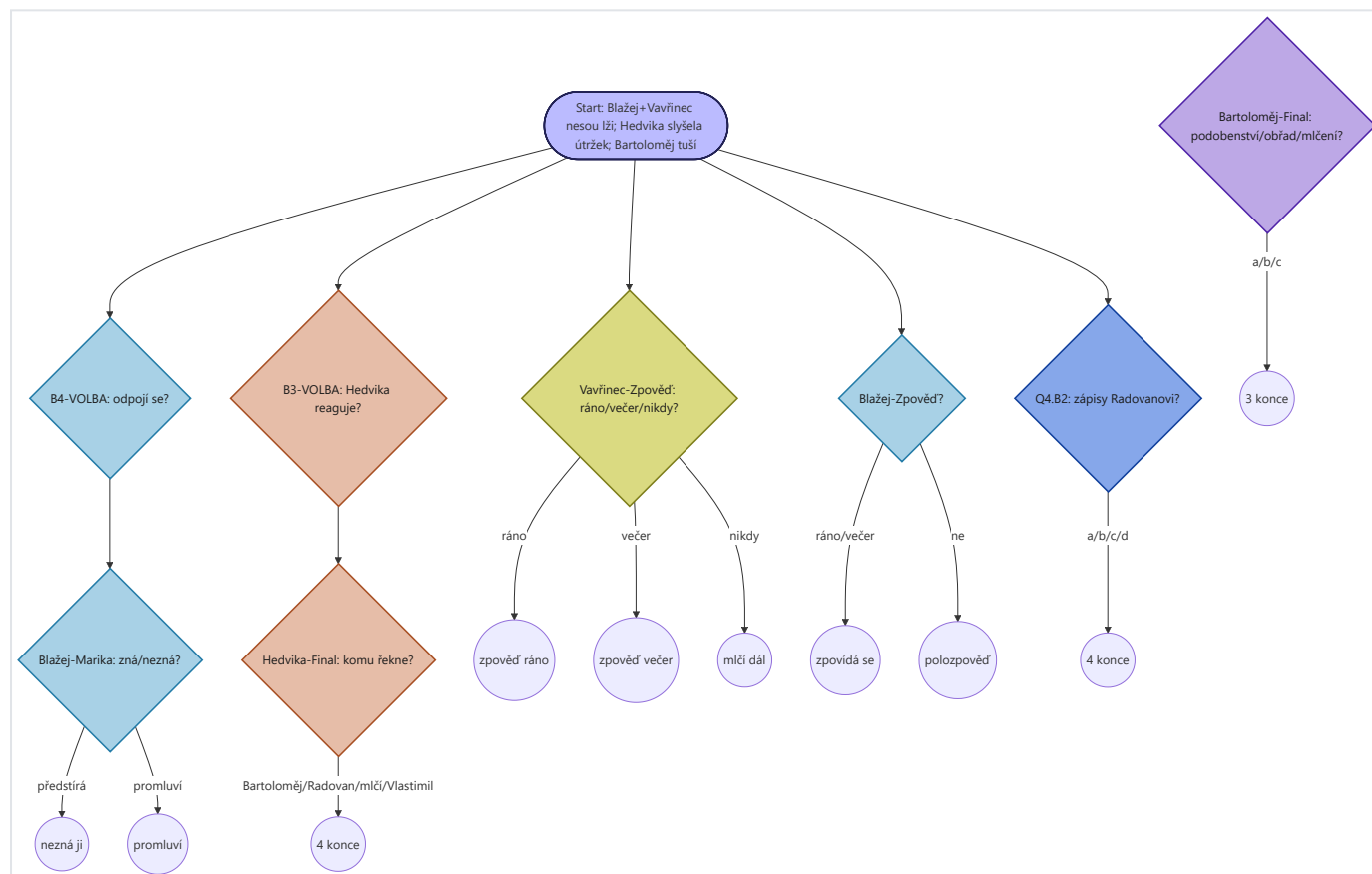
Q4 „Cenzura záznamů" (EXTRA, Radovan→Vavřinec):

□	ID	Čas	Co
[]	Q4.B1	11:00	neformální otázka
[]	Q4.B2-VOLBA	12:30	(a)dá (b)odmítne ©Bartolomějovi (d)konzultuje → __
[]	Q4.B3	13:30	tlak nepřímo
[]	Q4.B4	19:00+	GM: „Radovan má na tebe klidný pohled"

Q9b „Ruce písaře" (Vavřinec→Matyáš): [] Q9b.B1 (11:00–13:30, odvar) · [] Q9b.B2 follow-up (17:00, „Zabral?")

NL17 „Zastavené brnění" (Hedvika, Aneta, Blažej): [] NL17.B1 (11:00, zpráva o zástavě) · [] NL17.B2 (12:20, Hedvika→Aneta) · [] NL17.B3 (15:30, protihodnota) · [] **NL17.B4-VOLBA** (19:00+, stihlo se/praskne → prosí o milost/přizná → __)

Cross: Q6→L4 · DK1–DK6→L1a · NL3/L5.10→L5

**L3 — Nechtěně jsem se zapletl**

Driver: Vlastimil + Přibyslava. Hraje se verze A. Fáma nese Matyáš (fallback po Ctiborovi), jméno mrtvého nese Dorota.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Přibyslava	prsten v kapse, nesmí ho ztratit
[]	B2	10:00	Vlastimil	zkusmo refrén, přeruší (Dorota+Matyáš reagují vnitřně)
[]	B3	11:00	GM→Vlastimil	musí přednést refrén veřejně
[]	B3-Realizace	11:00	GM→Dorota,Matyáš	GM pošeptá vzpomínku (jen pokud sami nezareagují)
[]	Vlastimil-Odpověď-VOLBA	11:00	Dorota→Vlastimil	kolik prozradí (0 → celé jméno) → __
[]	B5	13:30	GM→Havel	útržek koženky
[]	B6	14:30	GM→Matyáš	kovárna přes řeku
[]	Matyáš-Brod-VOLBA	14:30	Matyáš	(a)zůstane (b)přejde sám ©pošle jiného → __
[]	Fáma-W2.5	12:20	Matyáš→publikum	premiéra fámy pod Ctiborovým jménem; Dorota 1. námitka
[]	Fáma-W3-ZLOM	13:30	Matyáš→Dorota	poprvé bez Ctiborova jména, 1. osoba; Dorota ho osloví jménem
[]	B7	15:30	Matyáš	3. kolo, tichá ozvěna (usazení)
[]	B7b	15:30	GM→Havel	nález tubusu (prázdný podvrh)
[]	B7c-VOLBA	15:30–17:00	Havel→Vavřinec	Vavřinec pozná podvrh: (a)celé B (b)jen Blažej ©až výslech → __
[]	Součástky	11:00+15:30	Přibyslava→Ludmila	2 součástky o převorovi: obě/jedna/žádná → __
[]	B8	19:00	Vlastimil	celá balada
↳	Popření+misky	19:00+	= L6 (viz tam)	
↳	Výslech D	fáze 2	= MQ.Sklizen.4-D/4b (viz meta-questy)	
[]	B8b	20:15	GM→Vlastimil	připomene půlvjem, ptá se Přibyslavy
[]	Přibyslava-Final-VOLBA	20:15	Přibyslava	(a)lhát (b)mlčet ©půlka (d)vydá prsten → __



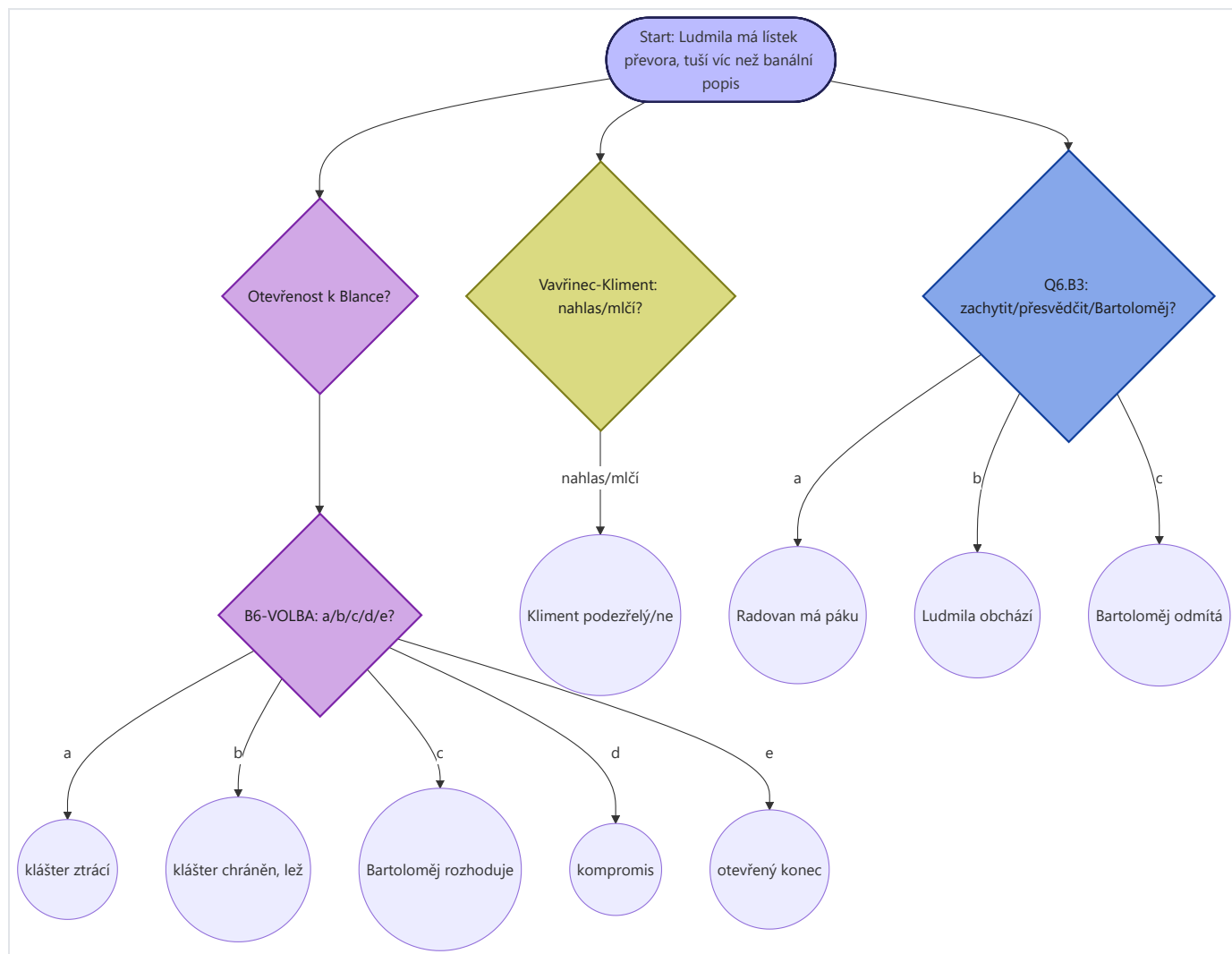
L4 — Klášter, mlýn, hraniční kámen

Driver: Ludmila. Hraje se verze B.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Ludmila	modlitební knížka + lístek převora
[]	B2	10:00	Ludmila→Bartoloměj	podobenství „vlk-pán“
[]	B3	11:00	GM→Blanka,Ludmila	drbna o hraniční úpravě
[]	Ludmila-Otevřenost-VOLBA	11:00	Ludmila	pravdivě/vyhýbavě k Blance → ____
[]	B4	12:20	GM→Bětk,Ludmila	padlý kmen: „Kuchelník je tvoje“
↳	Blanka-Nabídka	15:30	= L1b.B4-VOLBA	
[]	B6	15:30	GM (rozmístění)	kámen čerstvě posunutý — HLAVNÍ VRCHOL
[]	B6-Trojstranná	15:30	Ludmila,Bětk,Blanka	konverzace u kamene
[]	Vavřinec-Kliment-VOLBA	15:30	GM→Vavřinec	(volitelné) pozná ruku: řekne/mlčí → ____
[]	B6-VOLBA	15:30	Ludmila	(a)poslušnost (b)zkreslí ©Bartolomějovi (d)Blančina nabídka (e)mlčí → ____
[]	B7	17:00	Ludmila→Bartoloměj	JEN při ©: předá popis

Q6 „Zachycení hlášení“ (Radovan→Ludmila):

□	ID	Čas	Co
[]	Q6.B1	11:00	všimne si zápisu
[]	Q6.B2	12:30	nabídka koně
[]	Q6.B3-VOLBA	15:30	(a)zachytit (b)přesvědčit ©přes Bartoloměje → ____
[]	Q6.B4	17:00	poslední příležitost



L5 — Krev mé krve

Spolu-driveři: Vašek + Bětko. Hraje se verze B.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Havel,Bětko,Vašek	3 oddělené šepety (tábor/dopis/Liska žil)
[]	B3-VOLBA	11:00	GM→Vašek,Bětko	„Liska zhebnul u Sázy“ — Havel popíše tábor hned? → __ (balance)
[]	Vašek-Rukavice-VOLBA	11:00	Vašek	mlčí / „Zima na ruce“ → __
[]	B4-VOLBA	12:30	Vašek→Bětko	tichý kontakt; řekne že Liska možná žije? → __ (balance)
[]	B6	15:30	Bětko (sama)	u mlýna, prázdná obálka
[]	Bětko-Dopis-VOLBA	15:30+	Bětko	spálí/dá Vaškovi/dá Ludmile/schová → __ (balance)
[]	B6-Havel-Vašek	15:30	Havel→Vašek	ukáže váček, Vašek pozná Jíru
[]	Havel-Tábor-VOLBA	17:00	Havel	(a)nahlásit (b)mlčet ©naznačit (d)obejít sám → __ (balance)
[]	B8	19:00+	GM→Vašek	měšec „stará banda žije“ (osobní, bez dopadu)
[]	Vašek-Měšec-VOLBA	19:00+	Vašek	schová/vrátí → __
[]	Havel-Výslech	fáze 2	GM→Havel	rekonstrukce za B (= MQ.Sklizen.3-B)
[]	Výsledek-Vzkaz	fáze 4	GM→Vašek,Bětko	GM doručí symbol podle balance (viz counter níže)

Podlinka L5.10 „Zkouška biřicovy spolehlivosti" (Blažej→Vašek):

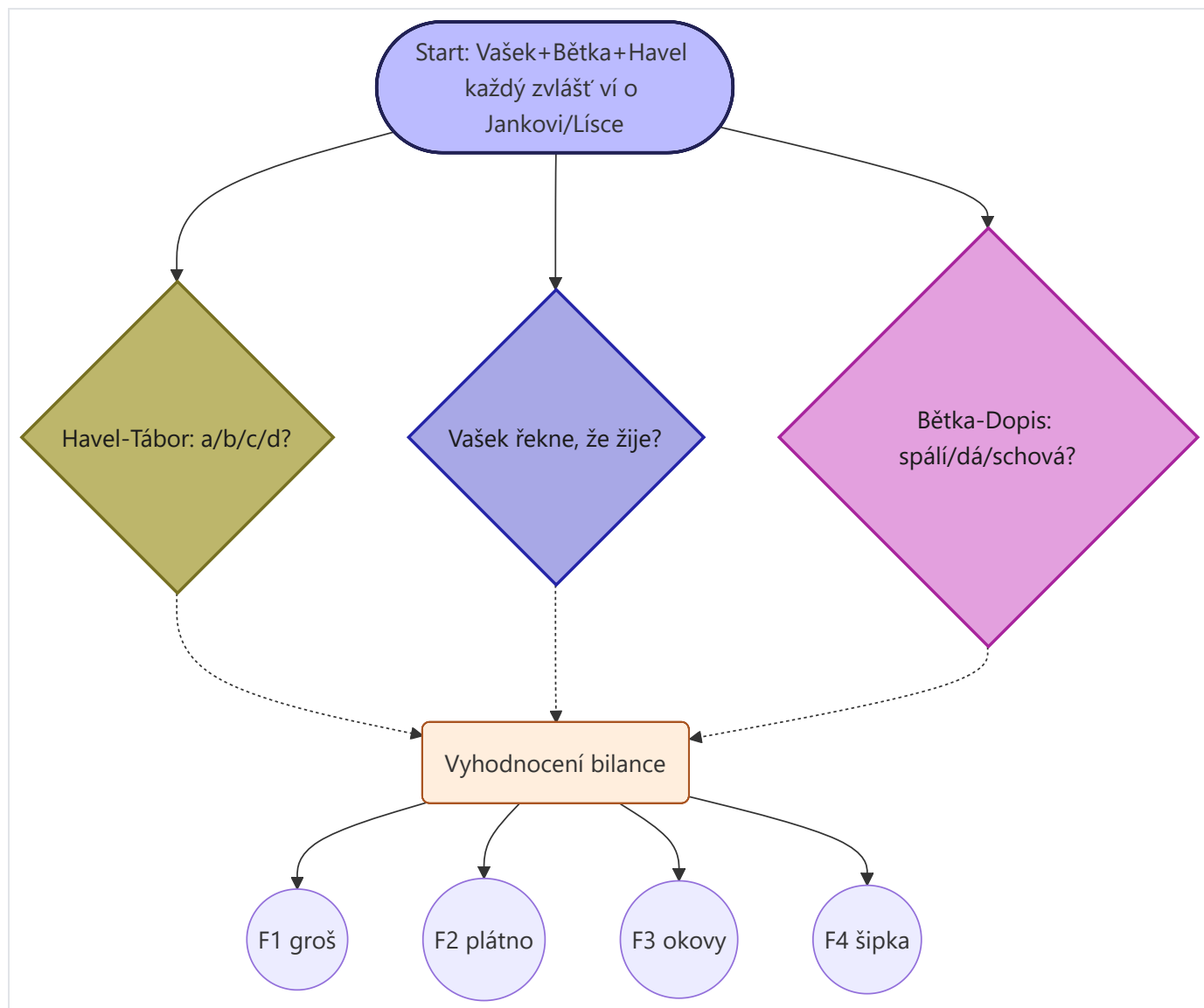
☐	ID	Co
[]	Var.I-Spouštěč	narážka o „herních tricích"
[]	Var.I-VOLBA	(a)podvede (b)čestně ©nevytáhne (d)předá předem → ____
[]	Var.IV-Spouštěč (EXTRA)	lístek s vydíráním o táboru
[]	Var.IV-VOLBA (EXTRA)	a/b/c/d/e/f (6 větví) → ____ (<i>a=+2 bilance</i>)
[]	Blažej-Otázka	„Slyšel jsi dnes něco...?" u kostek

NL3 „Pytlák": [] NL3.B1 (14:30, Havel najde oka) · [] **NL3.B2-VOLBA** (nahlásit/odehnat/nevidět → ____)
NL11/M3 „Cejch z KH": [] NL11.B1 (Vašek pozná punc na Klářině minci) · [] **NL11-VOLBA** (řekne Kláře?/nechá si → ____)

**Lískova bilance (tichá, nikdy neukazuj hráčům)**

Když nastane	Kdo	Body	☐
Havel popíše tábor Vaškovi/Bětce	Havel	+1	[]
Havel nahlásí tábor (řádný postup, čistý zisk)	Havel	+2	[]
Bětka popíše místo z dopisu komukoli	Bětka	+2	[]
Bětka spálí dopis	Bětka	-1	[]
Bětka dá dopis Vaškovi (nepředá dál)	Bětka+Vašek	-1	[]
Vašek nahlásí vzkaz (var. IV-a)	Vašek	+2	[]
Vašek řekne Bětce, že Líska žije	Vašek	+1	[]
Vlastimil konkretizuje v baladě	Vlastimil	+1	[]
Aneta/Klára použije jako měnu	Aneta/Klára	+2	[]

Součet: ____ → ≤0 **F1** (groš, žije volně) · 1–2 **F2** (plátno, na útěku) · 3–4 **F3** (okovy, dopaden) · 5+ **F4** (šipka, zabit) **Výsledek** → **zakroužkuj: F1 / F2 / F3 / F4**

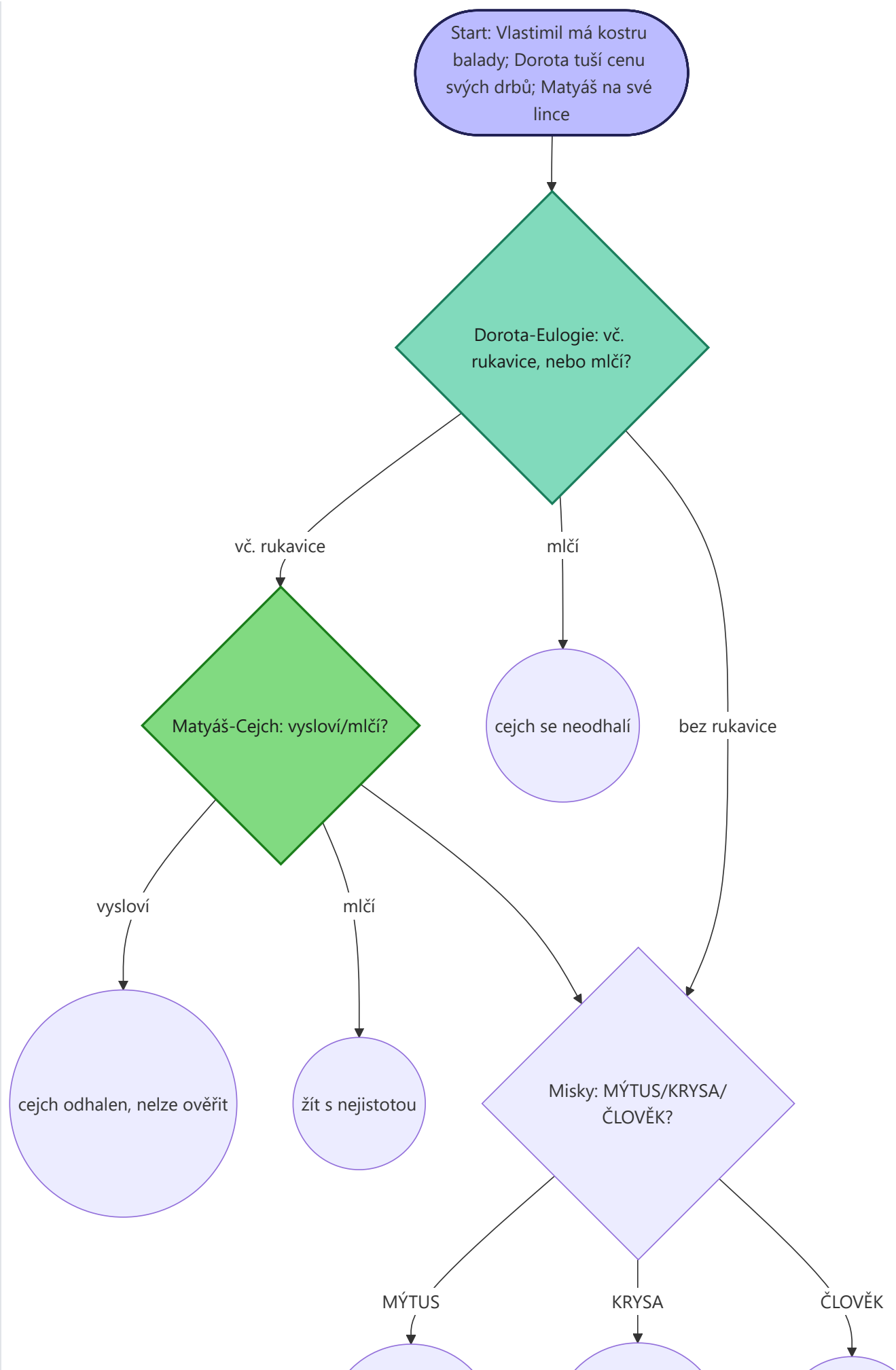


L6 — Pravda v mlčení

Driver: Vlastimil + Matyáš (fallback po Ctiborovi). Hraje se verze B.

□	ID	Čas	Kdo	Co
[]	B1	9:00	GM→Vlastimil	pergamen + kostra balady
[]	B2	10:00	GM→Bartoloměj	příprava tématu zpovědi
↳	B3a	11:00	= L3.Vlastimil-Odpověď-VOLBA	
[]	B3b	12:20	Matyáš→Vlastimil	cynik×romantik, W2.5: „Brankou prochází bezhlavá pravda“
[]	B4	13:30	GM→Dorota	„kdo ještě byl u stolu?“
[]	Dorota-Matyáš-VOLBA	13:30	Dorota→Matyáš	nahlas/jen pohled → __
[]	Dorota-Prozrazení-VOLBA	kdykoli	Dorota	řekne o udání/mlčí → __
[]	B5	15:30	GM→Vlastimil	(cross L4) sleduje Ludmilu u kamene
[]	B6	17:00	GM→Bartoloměj	připomínka volby v krčmě
↳	B7 balada	19:00	= L3.B8	

☐	ID	Čas	Kdo	Co
[]	Matyáš-Popření	19:00+	Matyáš	vstane, popře (bez cejchu)
[]	Dorota-Eulogie-VOLBA	ihned po	Dorota	eulogie (vč. rukavice?)/mlčí → __
[]	Matyáš-Cejch-VOLBA	JEN pokud zazněla rukavice	Matyáš	vysloví „Ctibor tvrdil...“/mlčí → __
[]	Misky-VOLBA	po popření+eulogii	celý sál	MÝTUS / KRYSA / ČLOVĚK → __



legenda nedotčená

legenda se rozpadá

částečná pravda

Oddílové meta-questy A–D

Sběr celý den, finalizace na návratu, sklizeň $C \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow D$.

☐	ID	Kdy	Co
[]	MQ.A	celý den	5 dvojic (jméno–proč–zasloužená?)
[]	MQ.B	celý den	3 věci co nesedí + rekonstrukce krádeže
[]	MQ.C	celý den	5 dvojic „kdo komu dluží“
[]	MQ.D	celý den	5 mlčení
[]	MQ.D-Zasedání	12:20	6. mlčení zdarma (kdo sedl stranou)
[]	MQ.Finalizace	17:00	karty: „zápisy uzavřete“ — velitelé venku
[]	MQ.Z5-VOLBA	výslech	jen pokud postava chybí: fáma z modulu (Ctibor+Eliška platí natvrdo)
[]	MQ.Sklizen.0-Mandát	18:15, PŘED W5	Vlastimil vyhlásí Hanušův vzkaz — bez toho nemá šlechtic právo se ptát
[]	MQ.Sklizen.1-C	1.	„kdo komu dluží?“
[]	MQ.Sklizen.2-A	2.	morální váha dne
[]	MQ.Sklizen.3-B-VOLBA	3.	Havel rekonstrukce + „kdo věděl o táboře?“ (=L5)
[]	MQ.Sklizen.4-D	4.	Dorota jako první z D — obsah
[]	MQ.Sklizen.4b-Matyáš	4., hned po	dvojrána štít→nůž — jen tlak, obsah se nečeká

Start W0: 4 karty rozdány



Mandát vyhlášen (W4.5)



Finalizace

